스터디 그룹 운영 매뉴얼

ENIAC

학술부

1. 스터디 그룹의 개념 및 유형
   1. 개념
      * 학술 동아리에서 중앙 동아리로 동아리의 성격이 바뀜에 따라 본래 진행하던 C 언어 세미나 중심의 활동에서 벗어나 동아리 회원들이 자율적이고 능동적으로 관심분야를 학습 및 실습하기 위한 활동
      * 3인 이상의 회원들이 동일한 주제를 가지고 모여서 소그룹을 만들어 활동을 진행하도록 함
   2. 유형
      * 프로젝트형 : 구체적인 목표를 가지고 프로젝트를 진행하는 형태의 소그룹

Ex) 게임제작, 프로그램 제작, 앱 제작 등

* + - 학습형 : 공통의 학습 주제를 가지고 회원들끼리 모여 스터디를 진행하는 형태의 소그룹

Ex) 언어 스터디, 보안 스터디, 자격증 스터디 등

1. 세부 추진 계획
   1. 스터디 그룹 구성
      * 프로젝트형 / 학습형 중에서 그룹에 알맞은 형태를 선정하여 진행한다.
      * 구성 절차는 소그룹 구성원 모집 → 실천 계획 수집 및 제출로 한다.
      * 그룹의 구성은 동아리 회원 3명이상이 모이는 것을 원칙으로 한다.
   2. 스터디 그룹 운영
      * 각 팀은 그룹내 회원들의 자기주도적 학습과 토론을 통해 자발적으로 운영된다.
      * 동아리 회원은 1인당 1개 이상 2개 이하의 그룹에 소속됨을 원칙으로 한다.
      * 팀원들은 자신들이 활동하는 스터디 그룹의 목표를 명확하게 설정한다.
      * 팀별 목표 달성을 위해 활동계획서가 작성되어야 한다.
      * 팀별 모임은 주 1회 이상 모이는 것을 원칙으로 한다.
        + 각 팀은 모이면 활동보고서 양식에 따라 활동내역을 정리하여 동아리 회원들과 공유한다.
      * 활동보고서는 모든 동아리 회원에게 오픈되어 공유함을 원칙으로 한다.
      * 팀별 모임이 기존의 세미나를 대체하는 동아리 활동임으로 팀별 모임 시 출석을 확인한다.
      * 스터디 그룹 운영에는 다음 2가지 중 1개 혹은 그에 상응하는 결과물이 있어야 한다.
        + 프로젝트 소프트웨어

프로젝트 진행 시 해당 프로그램의 소프트웨어 전반이 존재하여야 한다. 프로그램 진행계획서, 소스 코드, 응용 프로그램, 프로그램 매뉴얼 등

* + - * 성과 달성

학습형 스터디 그룹 진행 시 자격증이나 과제 혹은 구체적인 학습성과 기록 등 스터디 그룹 진행에 따른 성과물이 존재하여야 한다.

* + - 학술부의 주도 아래 모든 팀이 정기적으로 모여 각 팀의 진행사항과 성과를 서로 공유하고 발표하는 시간을 가진다.
      * 정기 모임 시 스터디 그룹의 진행 사항이 없으면 학술부의 판단 하에 해당 팀을 해체할 수 있다.
    - 각 팀의 팀장은 팀원이 스터디 그룹의 진행에 적극적이지 않거나 진행을 따라오기 어렵다고 판단될 시 사유서를 작성하여 학술부와 면담 후 해당 팀원의 거취를 논의할 수 있다.

스터디 그룹 활 동 일 지

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 팀 명 |  | 주 제 |  |
| 날짜 |  | 참여 인원  (출석 / 총) |  |
| 활동 내용 |  | | |
| 사진 |  | | |
| 평가 / 후기 |  | 통보없이 불참한 인원 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 팀장 |  | (인) |
| 학술부장 |  | (인) |
| ENIAC 회장 |  | (인) |